

Buildmax

-

Referencias

<https://www.buildpeer.com/>

App

1. Proveedores

1. Registro de cuenta - no es una cuenta verificada. Los posibles perfiles:
 1. Arquitectos
 2. Ingenieros
 3. Constructores
 4. Desarrolladores
2. La cuenta certificada de proveedores, debe tener
 1. Documentos (*) por definir
 1. Alta en hacienda
 2. Número de seguridad social
 3. Comprobante de domicilio
 2. Perfil profesional (*) al menos 3 proyectos de su área de experiencia:
 1. Perfil de la empresa
 1. Nombre de la empresa
 2. Nombre comercial
 3. Ubicación
 4. Representante legal
 5. Página web
 6. Redes sociales: Facebook, Instagram, LinkedIn, Tiktok.
 7. Categoría
 1. Construcción
 1. Residencial
 2. Comercial
 3. Industrial
 2. Interiorismo.
 1. Diseño
 2. Fabricación
 3. Instalación
 4. Todas
 3. Remodelaciones.
 2. Registro de proyectos
 1. Descripción
 2. Monto
 3. Tiempo del proyecto

- 4. Fotografía.
- 5. Enviar solicitud de testimonio/reseña al cliente.
- 3. Modulos del sistema:
 - 1. Versión 1 - Issmax
 - 1. Proyectos.
 - 1. Presupuestos
 - 2. Programa de flujo: Gantt + Números (\$)
 - 3. Programa de obra: Gantt + fechas
 - 4. Control de gastos:
 - 1. Carga de presupuesto al proyecto
 - 2.
 - 5. Expediente de proyecto
 - 2. Pagos
 - 3. Clientes.
 - 4. Colaboradores
 - 5. Dashboard
 - 2. Módulos pendientes (administrativo)
 - 1. Facturación
 - 2. Cuentas por pagar
 - 3. Cuentas por cobrar
 - 4. Estado de cuenta
 - 5. Inventarios/almacén
 - 6. Compras
 - 7. Viáticos
 - 8. Gastos
 - 1. Generales, servicios (fijos)
 - 2. Costos
 - 9. Recursos humanos
 - 1. Organigrama
 - 2. Tabuladores salariales
 - 3. Contrataciones
 - 4. Resguardos/asignaciones
 - 5. Préstamos
 - 6. Créditos
 - 7. Evaluaciones
 - 8. Capacitaciones
 - 9. Permisos y vacaciones
 - 10. Incapacidades
 - 11. Nóminas
 - 10. Activos
 - 1. Rentas
 - 1. Bodegas

- 2. Departamentos
 - 2. Inmuebles
 - 1. Pago de anticipos, montos.
 - 2.
 - 3. Autos/vehiculos
 - 1. Mantenimientos
 - 2. Verificaciones
 - 3. Pagos de seguro, renta
 - 4. Celulares
 - 5. Computadoras
 - 6. Mobiliario
- 2. Prospecto, cliente
 - 1. Registro de cliente/prospecto
 - 1. Email
 - 2. Contraseña
 - 3. Vinculo a redes: Facebook, instagram, linkedin.
 - 2. Diseño de dos proyectos (2 proyectos y 3 renders por proyecto)
 - 3. Iniciar proyecto con "X" Proveedor de arquitectura.
 - 1. Lista de proveedores de desarrolladoras o arquitectos
 - 2. Consulta de perfil de empresa (primeros 3)
 - 3. Contacto al proveedor (con suscripción activa del cliente).
 - 4. Cantidad de proyectos
- 3. Colaborador de proveedor
 - 1. Proyectos asignados
 - 1. Reporte
 - 2. Bitácora
 - 3. Fotografías